

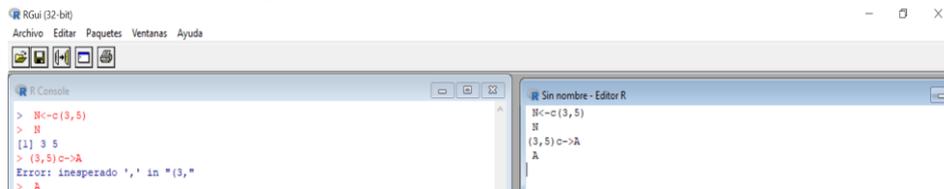
ERRORES COMUNES Y CONSEJOS PRÁCTICA 1

Nota: todas las fotos que aparecen son capturas de pantalla realizadas por Elena Fernández a ejemplos que ella misma se ha inventado para explicar estos errores.

1) Fallo a la hora de introducir variables

Recuerda siempre que lo que escribimos a la derecha del igual o flecha se guarda en la izquierda. Es decir:

No es lo mismo escribir $N \leftarrow c(3,5)$ que $(3,5) \leftarrow N$. En el primer caso sí se guarda el vector mientras que en el segundo nos da error



```
RGui (32-bit)
Archivo  Editor  Paquetes  Ventanas  Ayuda

R Console
> N<-c(3,5)
> N
[1] 3 5
> (3,5)c->A
Error: inesperado ',' in "(3,"
> A
```

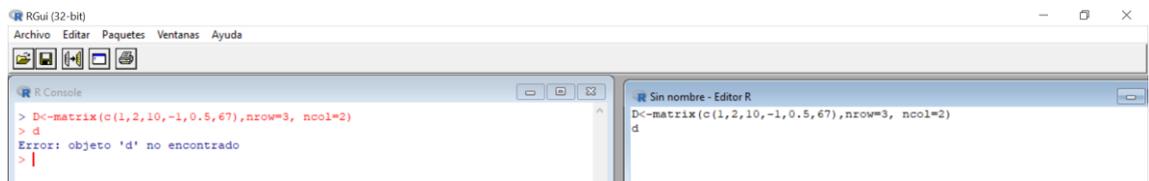
Sin nombre - Editor R

```
N<-c(3,5)
N
(3,5)c->A
A
```

2) Fallos a la hora de escribir

No hay que olvidarse nunca de poner comillas “ ” cuando no se trate de datos numéricos sino de palabras. De no ponerlas, nos dará error el programa y no reconocerá ese dato.

El programa **distingue entre mayúsculas y minúsculas**, por lo que hay que controlar este factor.



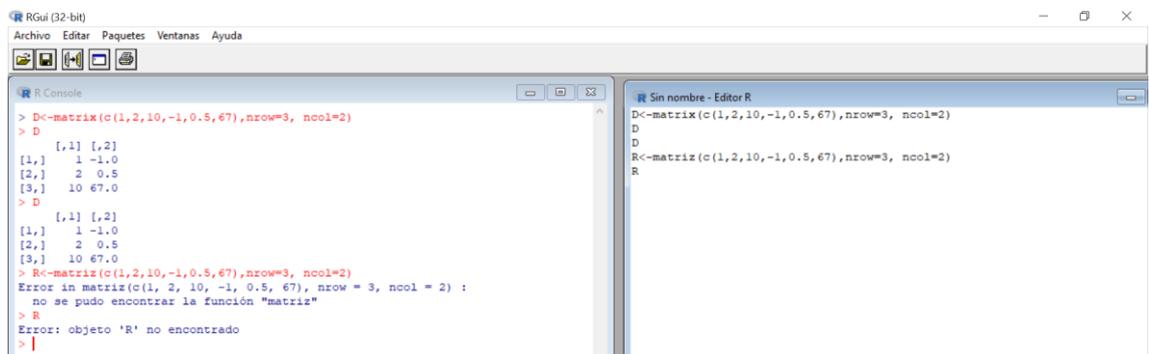
```
RGui (32-bit)
Archivo  Editor  Paquetes  Ventanas  Ayuda

R Console
> D<-matrix(c(1,2,10,-1,0.5,67),nrow=3, ncol=2)
> d
Error: objeto 'd' no encontrado
> |
```

Sin nombre - Editor R

```
D<-matrix(c(1,2,10,-1,0.5,67),nrow=3, ncol=2)
d
```

Los comandos son en **inglés** por lo que hay que prestar especial atención a la escritura de ciertas palabras ya que al no ser nuestra lengua materna tendemos a equivocarnos lo que provocará errores.



```
RGui (32-bit)
Archivo  Editor  Paquetes  Ventanas  Ayuda

R Console
> D<-matrix(c(1,2,10,-1,0.5,67),nrow=3, ncol=2)
> D
  [,1] [,2]
[1,]  1 -1.0
[2,]  2  0.5
[3,] 10 67.0
> D
  [,1] [,2]
[1,]  1 -1.0
[2,]  2  0.5
[3,] 10 67.0
> R<-matrix(c(1,2,10,-1,0.5,67),nrow=3, ncol=2)
Error in matrix(c(1, 2, 10, -1, 0.5, 67), nrow = 3, ncol = 2) :
 no se pudo encontrar la función "matriz"
> R
Error: objeto 'R' no encontrado
> |
```

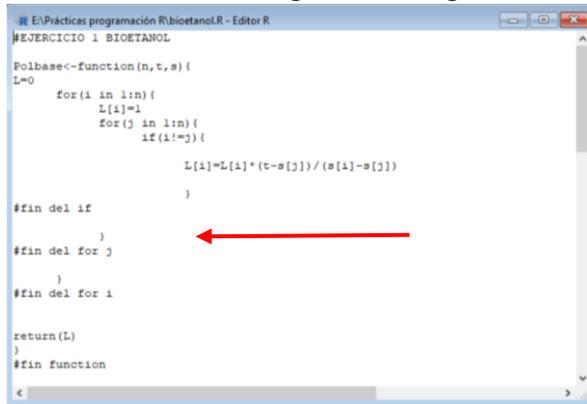
Sin nombre - Editor R

```
D<-matrix(c(1,2,10,-1,0.5,67),nrow=3, ncol=2)
D
R<-matrix(c(1,2,10,-1,0.5,67),nrow=3, ncol=2)
R
```

En el ejemplo adjuntado observamos que al poner ‘matriz’ en vez de ‘matrix’ nos da error.

3) Fallos a la hora de abrir y cerrar (),[],{}

En muchas ocasiones tantos símbolos nos vuelven locos y no sabes a qué pertenece cada uno o se nos olvida poner alguno. Es por ello que os recomendamos que **en el momento en el que abráis un paréntesis, corchete o llave lo cerréis y escribáis mediante el # a qué operación corresponde**. Tal y como os mostramos en la siguiente imagen.



```
Polbase<-function(n,t,s){
L=0
  for(i in 1:n){
    L[i]=1
    for(j in 1:n){
      if(i!=j){
        L[i]=L[i]*(t-s[j])/(s[i]-s[j])
      }
    }
  }
  #fin del if
}
#fin del for j
}
#fin del for i

return(L)
}
#fin function
```

4) Operaciones y símbolos

En cuanto a las operaciones, un fallo común es no **respetar la jerarquía** y esto puede resultar un desastre a la hora de obtener el resultado. Recordad también el uso de paréntesis. Aquí os dejamos un recordatorio de los apuntes.

Otro fallo tonto es escribir 10000 como 1×10^4 cuando hay que recordar que en R contamos con una forma más rápida de poner eso que es **1e4**.

<p>Operaciones</p> <ul style="list-style-type: none">• Suma: Usaremos el símbolo +• Resta: Usaremos el símbolo -• Multiplicación: Usaremos el símbolo *• División: Usaremos el símbolo /• Elevar una potencia: Usaremos el símbolo **	<p>Potencias</p> <p>Productos y divisiones</p> <p>Sumas y restas</p>	<p>Símbolos</p> <ul style="list-style-type: none">• < Menor• > Mayor• <= Menor o igual• >= Mayor o igual• != Distinto• == Igualdad lógica• Pi representa al número pi• exp(1) representa el número e• 7e4 representa a 7×10^4	<p>Funciones</p> <ul style="list-style-type: none">• log(x) logaritmo neperiano.• log10(x) logaritmo en base 10.• log2(x) logaritmo en base 2.• Log(x, base) logaritmo en cualquier base.• exp(x) función exponencial.• sin(x) seno.• cos(x) coseno.• tan(x) tangente.• asin(x) arco seno.• acos(x) arco coseno.• atan(x) arco tangente.• abs(x) valor absoluto.• sqrt(x) raíz cuadrada.• factorial(x) factorial.• choose(n,x) binomio de Newton n sobre x
<p>¡RECUERDA EL ORDEN DE LAS OPERACIONES!</p>			

La primera práctica no deja de ser una toma de contacto con el programa R por lo que categorizamos su dificultad de baja, es por ello que el número de errores frecuentes es pequeño comparado con las próximas prácticas. No obstante, os animamos a todos a que sigáis trabajando y esforzándoos para sacar una gran nota. ¡ÁNIMO!