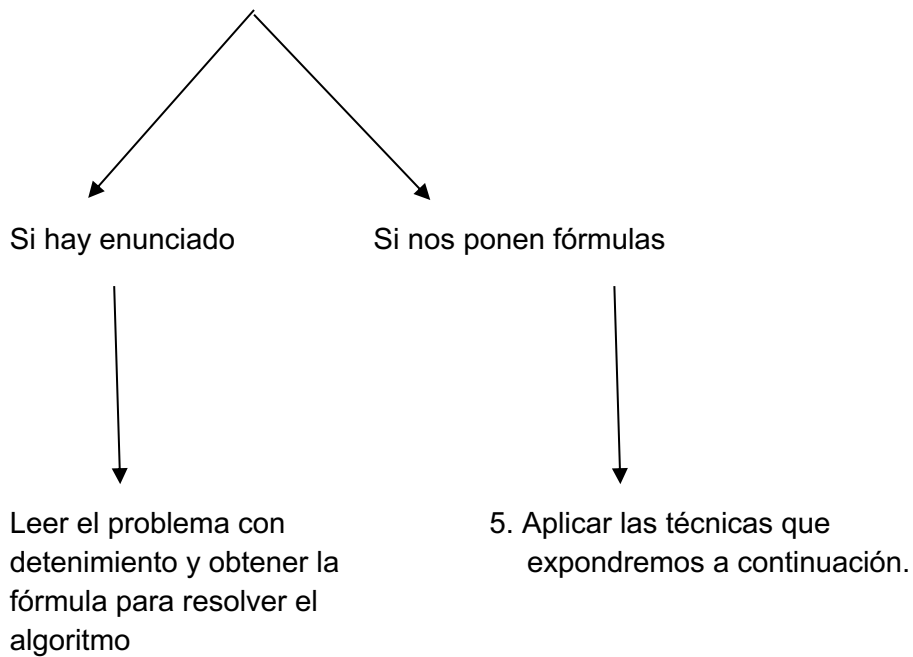


Truco 1

A pesar de que la algoritmia pueda verse como un camino pedregoso, intentaremos que con estos consejos la labor se les haga más fácil. En primer lugar creemos que tenemos que mecanizar el proceso de enfrentarnos al problema de manera que no nos bloqueemos con el exceso de información. Por tanto, sea cual sea el ejercicio, podemos seguir los siguientes pasos:

1. Iniciar algoritmo
2. Buscar estructuras de datos de entrada
3. Conocer el objetivo del algoritmo a realizar



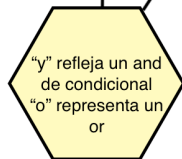
4. Sacar variable que se nos pedía.
5. Finalizar algoritmo

Ejemplo:

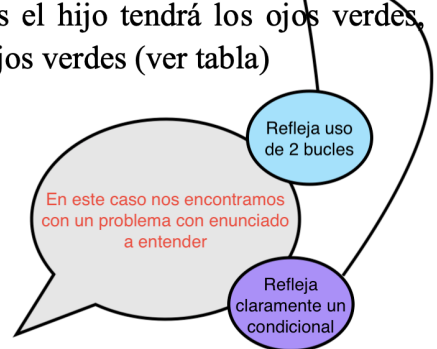
Se dispone de datos del color de ojos de 50 hombres y 50 mujeres. El color de ojos de los hombres se encuentra almacenado en el vector OJOSH y el color de los ojos de las mujeres en el vector OJOSM con el siguiente código: 1: Ojos azules; 2: Ojos marrones; 3: Ojos verdes. Suponiendo que la combinación de hombre ojos azules con mujer ojos azules da lugar a un hijo con ojos azules, si hombre o mujer tiene ojos marrones el hijo tendrá los ojos marrones; si uno de los dos tiene los ojos azules y el otro tiene los ojos verdes el hijo tendrá los ojos verdes, mientras que si ambos tienen los ojos verdes el hijo tendrá los ojos verdes (ver tabla)

Datos de entrada

Qué se pide



		Hombre		
		1	2	3
Mujer	1	1	2	3
	2	2	2	2
	3	3	2	3



Se pide:

Realizar un ORGANIGRAMA para conocer el número de hijos con ojos azules (que se almacenará en variable AZUL), número de hijos con verdes (variable VERDE) y número de hijos con ojos marrones (variable MARRON).