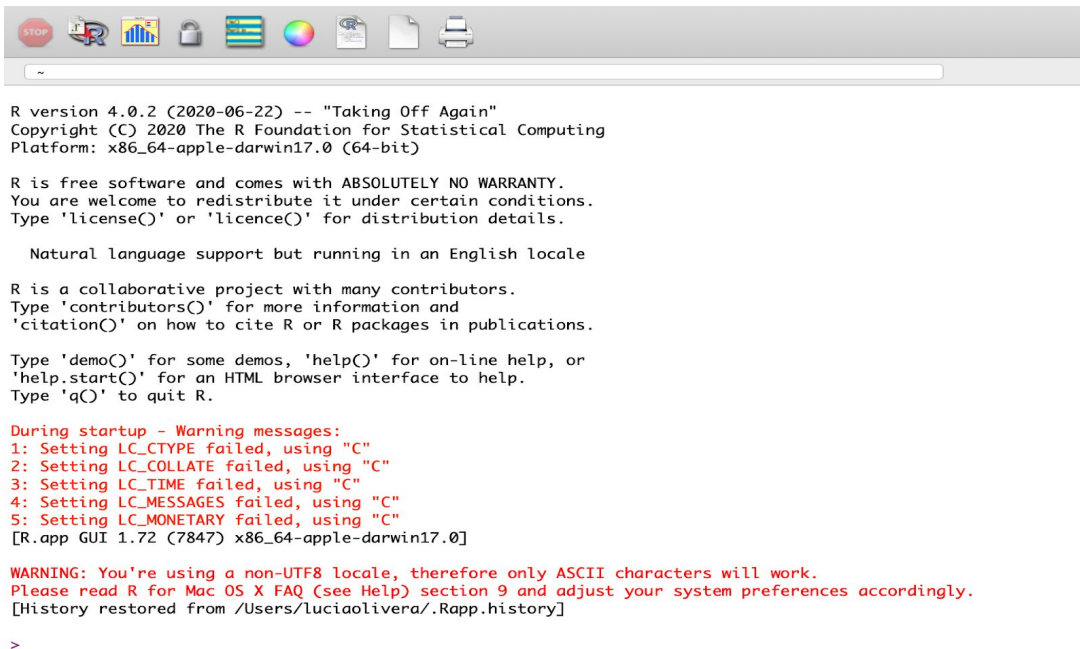


# Introducción al lenguaje R

R es un programa muy útil que nos permite programar programas muy interesantes. R en mac (IOS) y windows es muy similar pero tienen algunas diferencias a la hora de introducir comandos que posteriormente explicaremos.

- Al abrir la aplicación, lo primero que nos aparecerá será la **consola**. (La consola es donde se ejecutan los programas que se vayan a realizar y se puede utilizar como una calculadora).

## ◆ En mac



```
R version 4.0.2 (2020-06-22) -- "Taking Off Again"
Copyright (C) 2020 The R Foundation for Statistical Computing
Platform: x86_64-apple-darwin17.0 (64-bit)

R is free software and comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY.
You are welcome to redistribute it under certain conditions.
Type 'license()' or 'licence()' for distribution details.

Natural language support but running in an English locale

R is a collaborative project with many contributors.
Type 'contributors()' for more information and
'citation()' on how to cite R or R packages in publications.

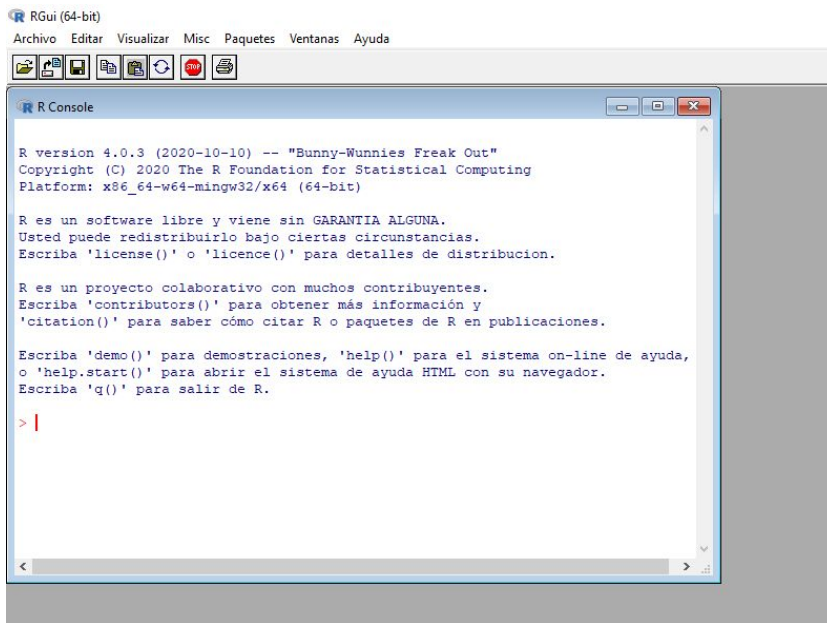
Type 'demo()' for some demos, 'help()' for on-line help, or
'help.start()' for an HTML browser interface to help.
Type 'q()' to quit R.

During startup - Warning messages:
1: Setting LC_CTYPE failed, using "C"
2: Setting LC_COLLATE failed, using "C"
3: Setting LC_TIME failed, using "C"
4: Setting LC_MESSAGES failed, using "C"
5: Setting LC_MONETARY failed, using "C"
[R.app GUI 1.72 (7847) x86_64-apple-darwin17.0]

WARNING: You're using a non-UTF8 locale, therefore only ASCII characters will work.
Please read R for Mac OS X FAQ (see Help) section 9 and adjust your system preferences accordingly.
[History restored from /Users/luciaolivera/.Rapp.history]

>
```

## ◆ En windows:



```
RGui (64-bit)
Archivo  Editar  Visualizar  Misc  Paquetes  Ventanas  Ayuda

R R Console

R version 4.0.3 (2020-10-10) -- "Bunny-Nunnies Freak Out"
Copyright (C) 2020 The R Foundation for Statistical Computing
Platform: x86_64-w64-mingw32/x64 (64-bit)

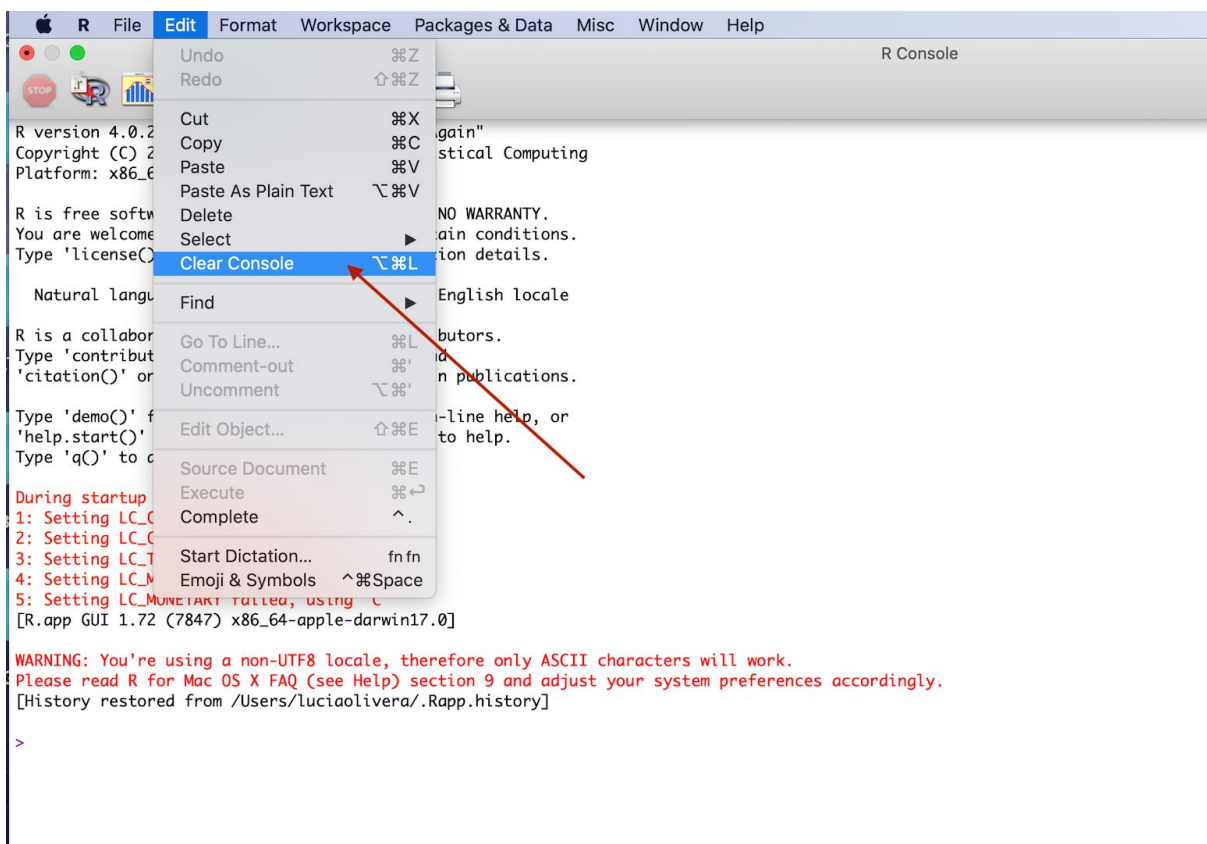
R es un software libre y viene sin GARANTIA ALGUNA.
Usted puede redistribuirlo bajo ciertas circunstancias.
Escriba 'license()' o 'licence()' para detalles de distribucion.

R es un proyecto colaborativo con muchos contribuyentes.
Escriba 'contributors()' para obtener más información y
'citation()' para saber cómo citar R o paquetes de R en publicaciones.

Escriba 'demo()' para demostraciones, 'help()' para el sistema on-line de ayuda,
o 'help.start()' para abrir el sistema de ayuda HTML con su navegador.
Escriba 'q()' para salir de R.

> |
```

- Para poder obtener la consola limpia (en blanco) y poder empezar a escribir con más facilidad, le damos a *editar* (*edit* en el mac ya que su lenguaje por defecto es inglés) y luego a *limpiar consola* (*clear console* en mac).



```
R R File Edit Format Workspace Packages & Data Misc Window Help
R Console

R version 4.0.2
Copyright (C) 2
Platform: x86_6

R is free softw
You are welcome
Type 'license()

Natural langu

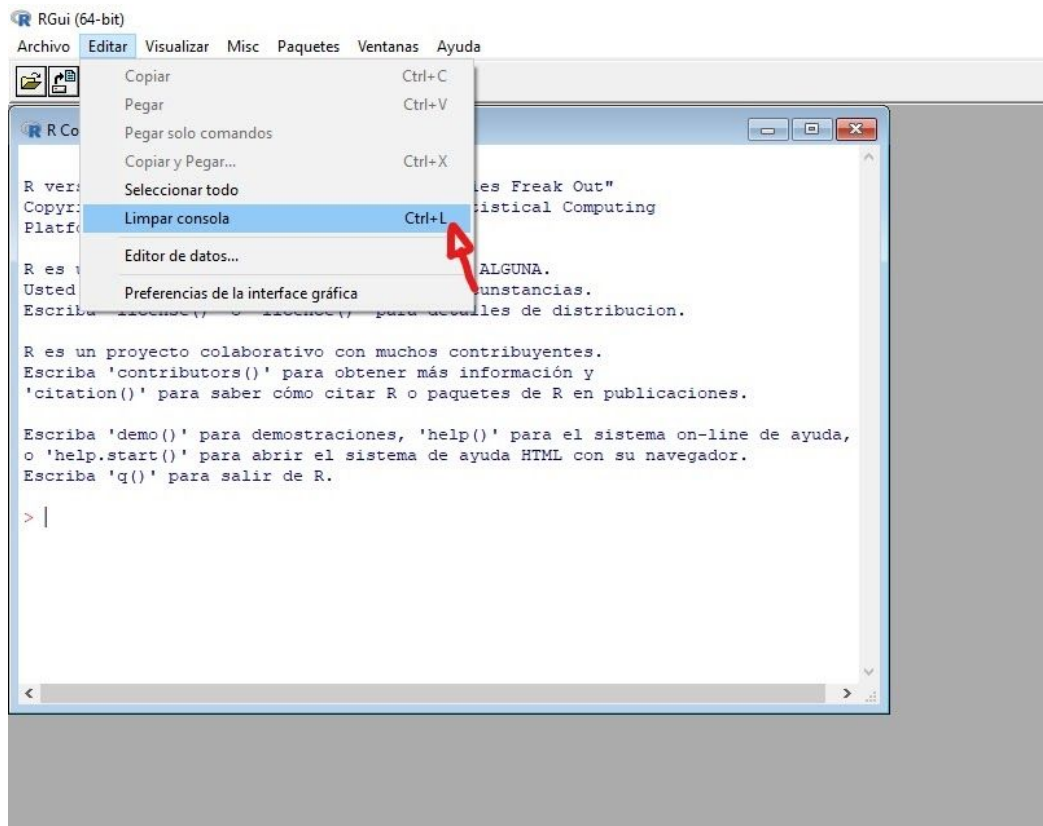
R is a collabor
Type 'contribut
'citation()' or

Type 'demo()' f
'help.start()'
Type 'q()' to c

During startup:
1: Setting LC_C
2: Setting LC_C
3: Setting LC_T
4: Setting LC_M
5: Setting LC_MUNEFARI TALLEA, USING C
[R.app GUI 1.72 (7847) x86_64-apple-darwin17.0]

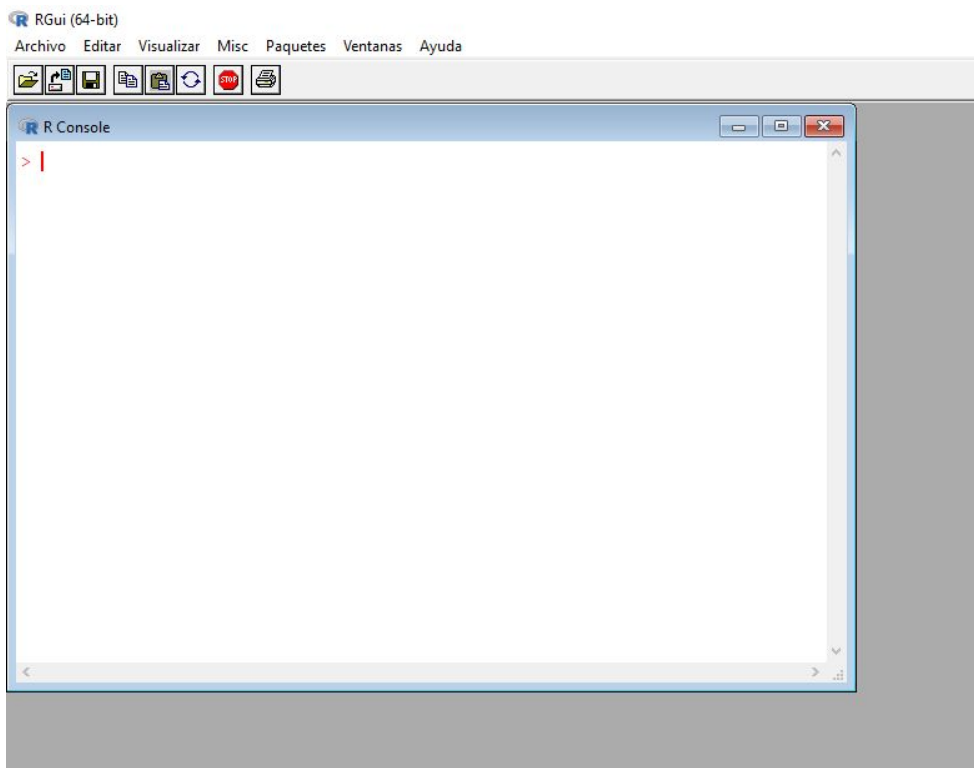
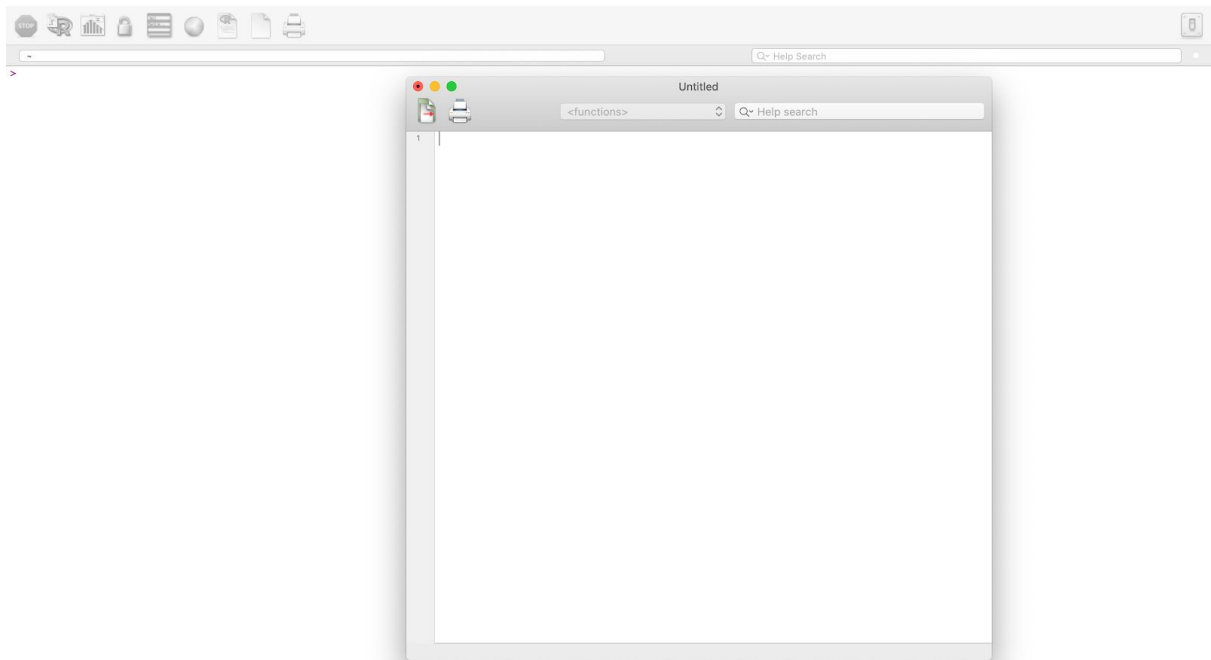
WARNING: You're using a non-UTF8 locale, therefore only ASCII characters will work.
Please read R for Mac OS X FAQ (see Help) section 9 and adjust your system preferences accordingly.
[History restored from /Users/Luciaolivera/.Rapp.history]

>
```



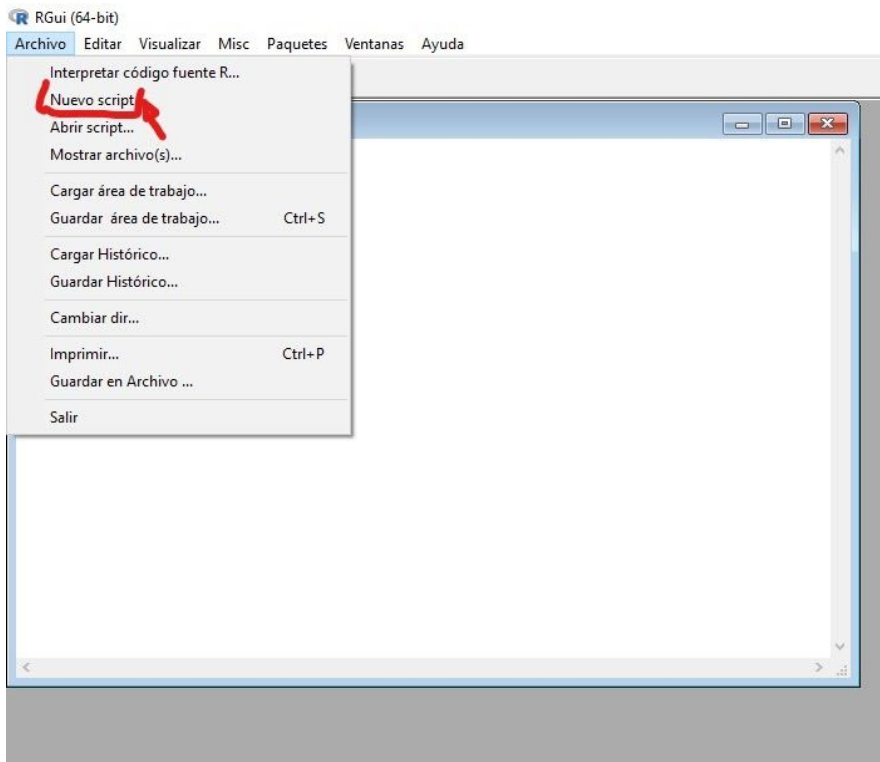
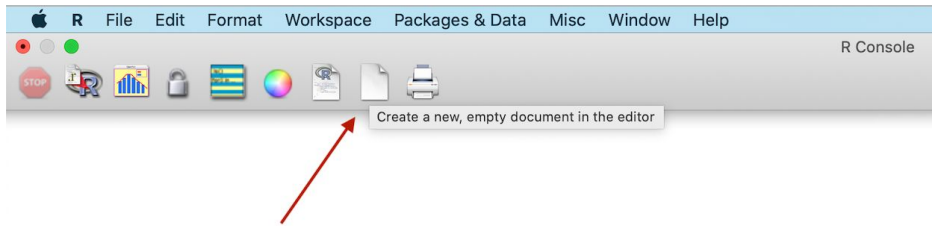
- Una vez que hemos limpiado la consola nos saldrá esta pantalla en blanco y podemos empezar a ejecutar los programas y a realizar las operaciones.

**¡Cuidado!**: cuando escribimos una línea en la consola tenemos que asegurarnos de que está todo bien escrito ya que una vez que le demos a la tecla intro no podremos modificar lo que hemos escrito anteriormente.



- Para organizar mejor los programas y trabajar más cómodamente existe la opción de utilizar los [scripts](#), estos sirven para almacenar programas pero no los ejecutan y una ventaja que tienen es que podemos modificar lo que hayamos escrito en la línea anterior a diferencia de la consola, por ellos son más cómodos para trabajar.

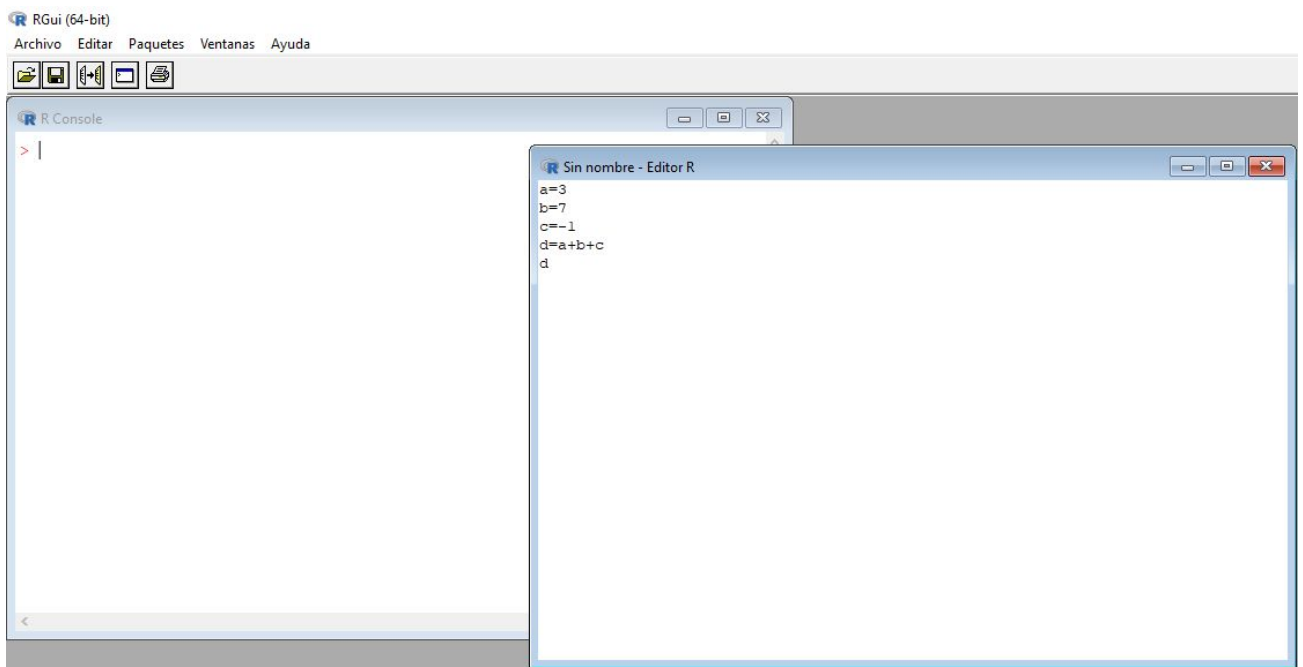
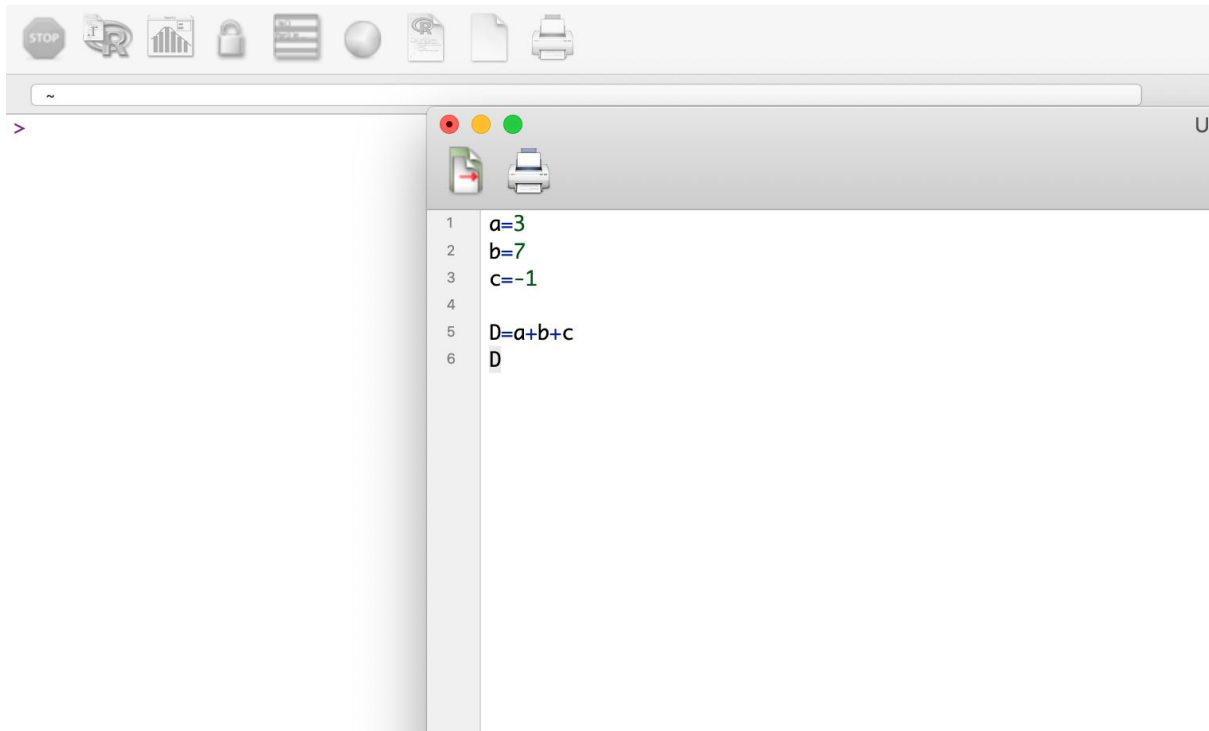
- ❖ **Cómo abrir un script:** para ello en el caso de windows tenemos que darle a *archivo* y seleccionar *nuevo script*, mientras que en el caso mac tenemos que *marcar la hoja en blanco* como se indica a continuación.



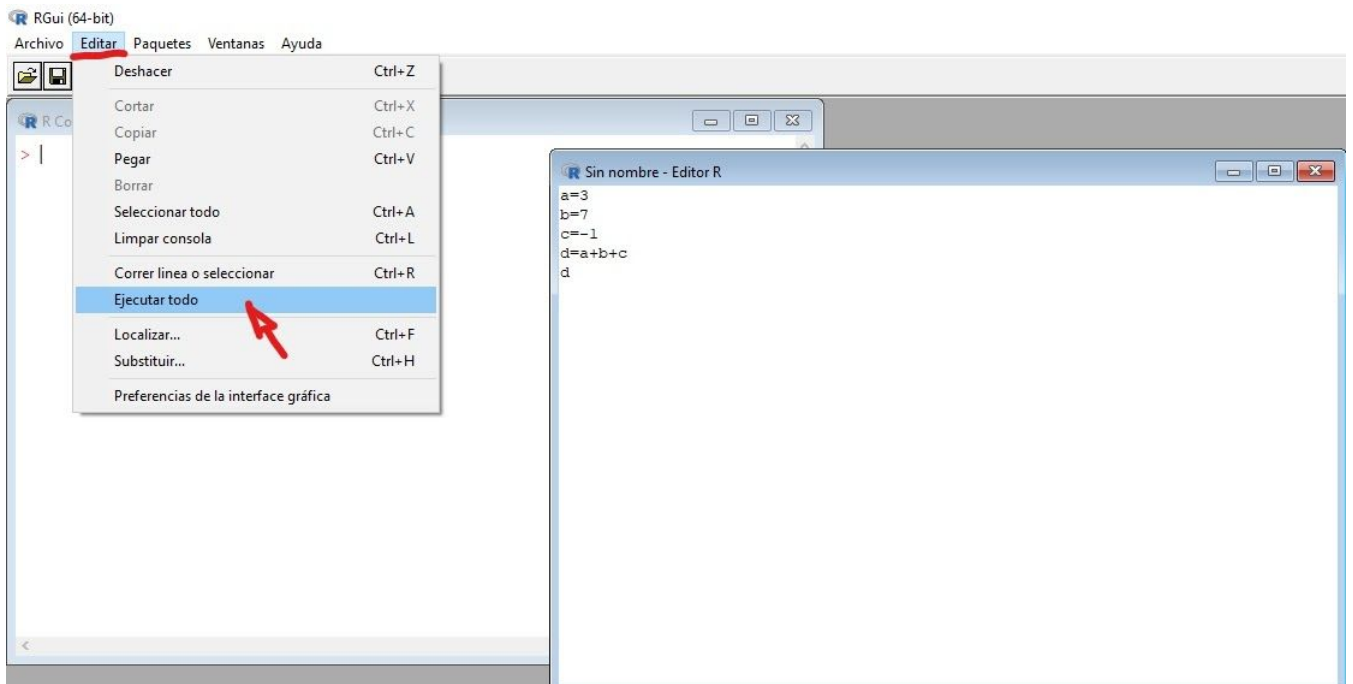
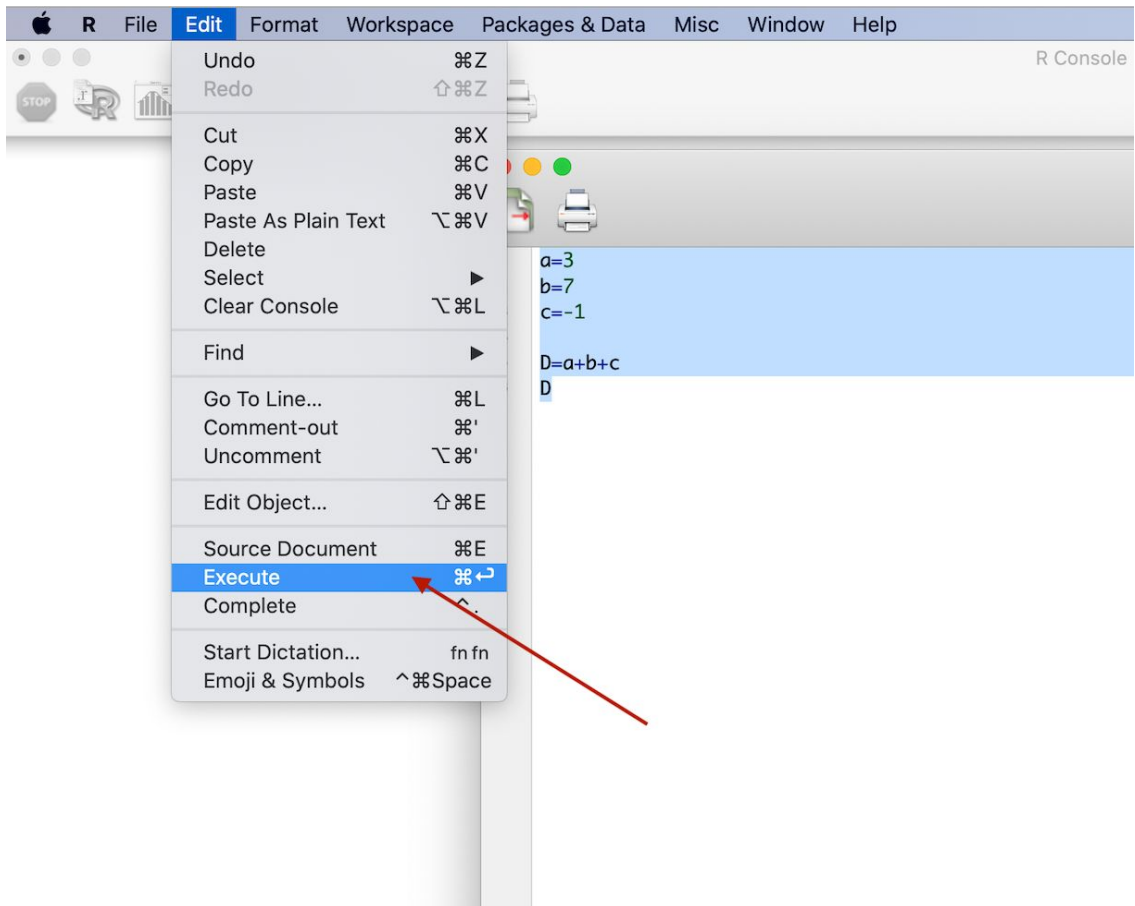
- ❖ **Cómo ejecutar en la consola lo que hemos escrito en el script:** para ejecutar el programa u operación que hayamos escrito en el script tenemos que darle a *editar* (*edit* en el caso de mac) y ahora, en el caso de windows tenemos dos opciones: o bien darle a *ejecutar todo* o seleccionar el programa (operación) que nos interese ejecutar en el script y darle a *correr línea o seleccionar* y en el caso de mac hay que darle a *execute*.

**Un ejemplo:**

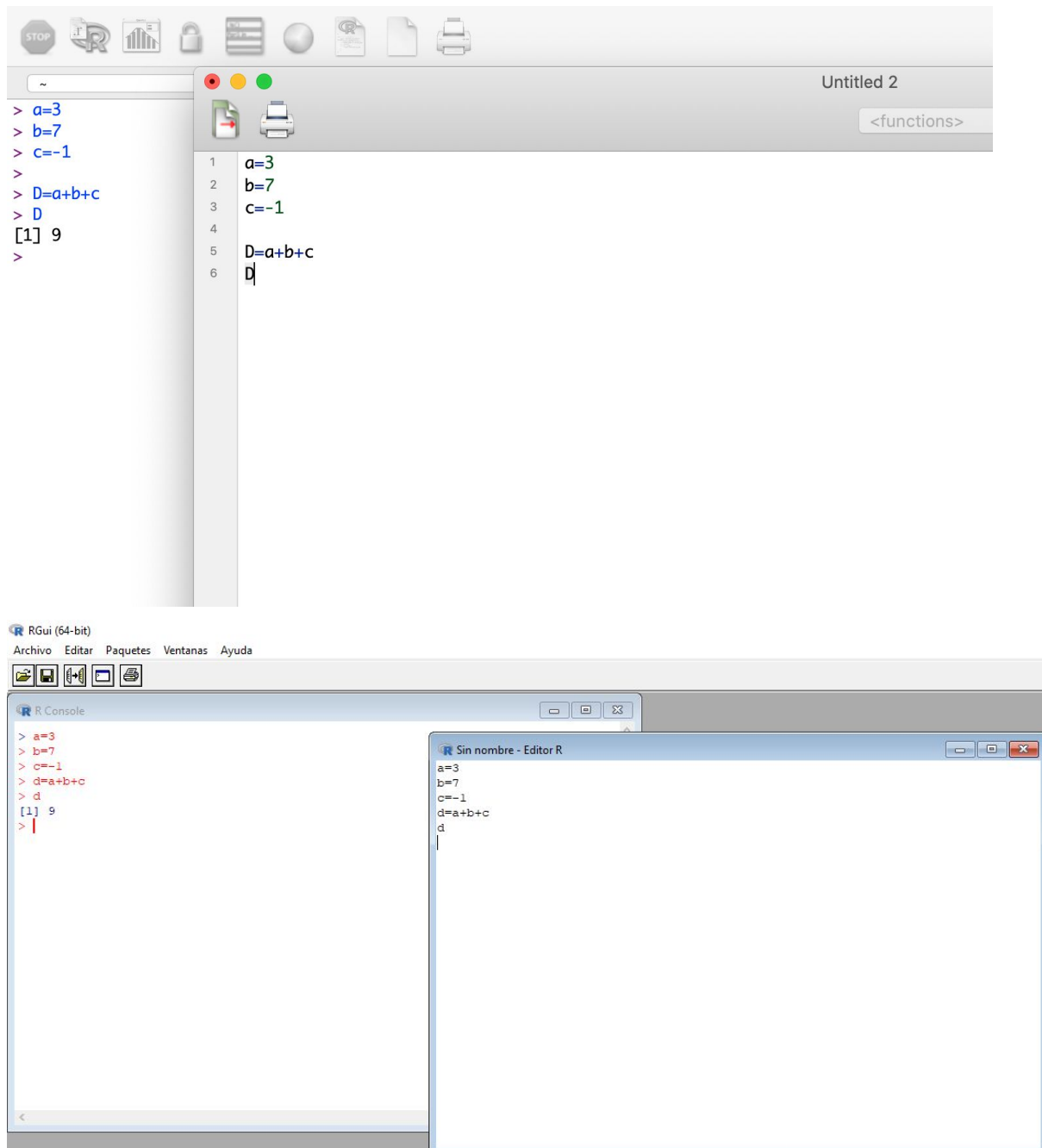
1.



2.

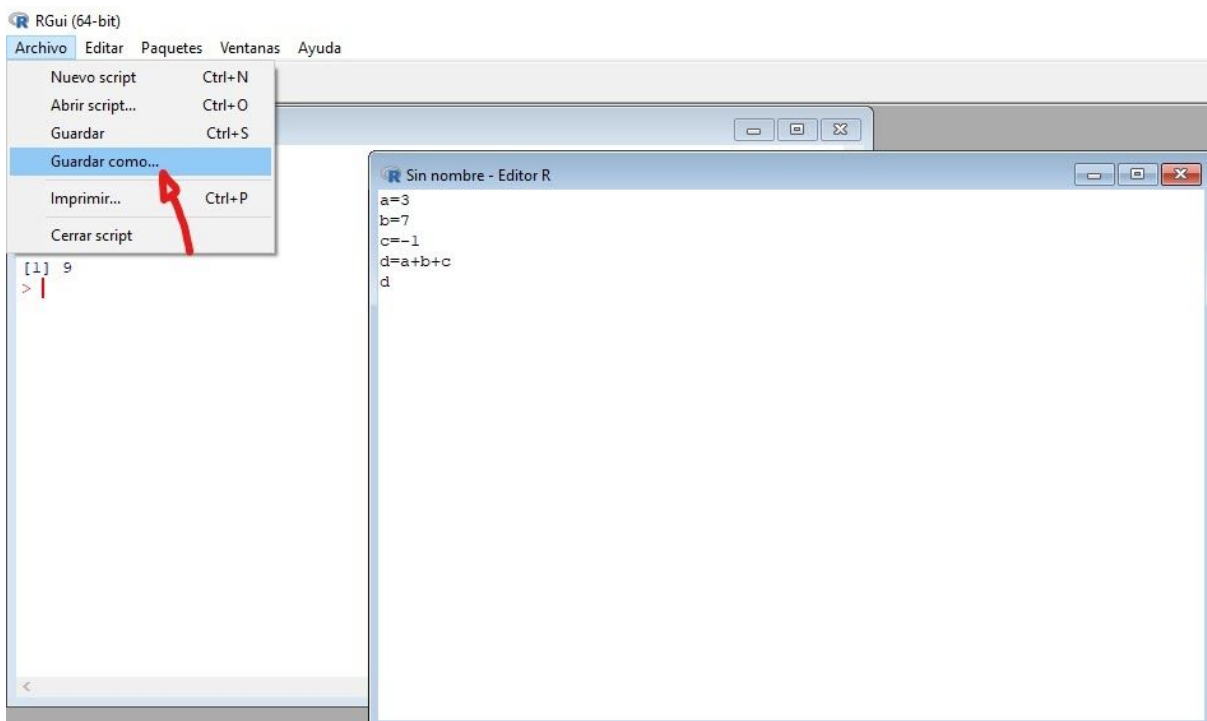
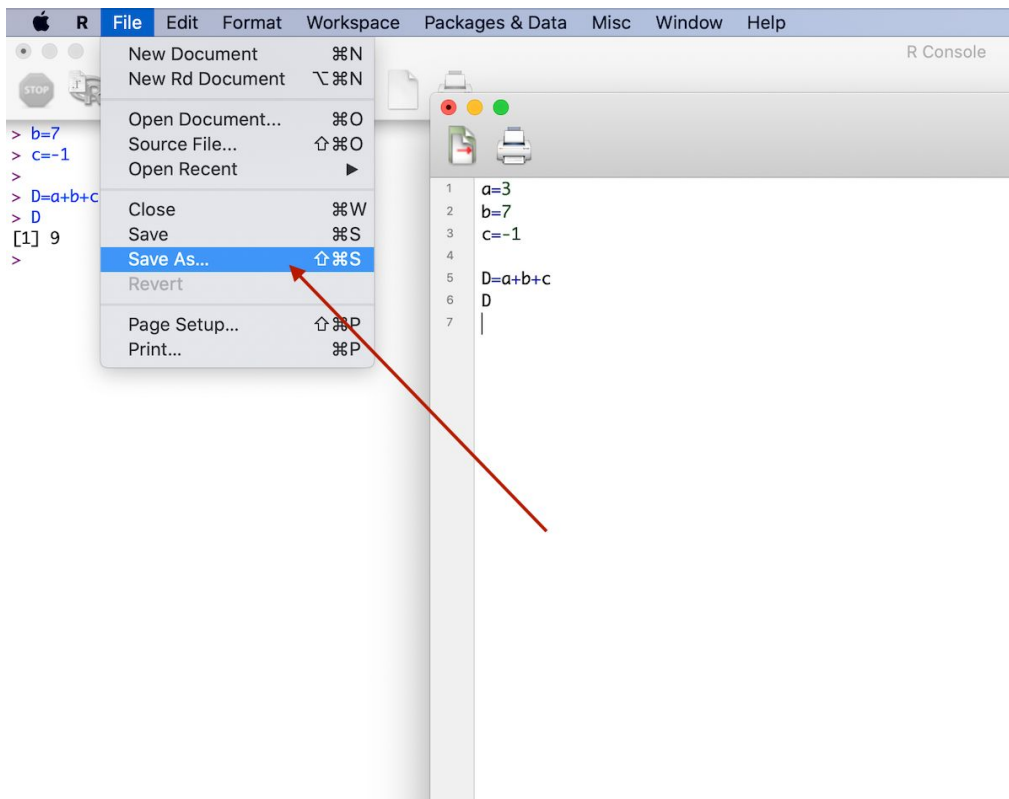


3.



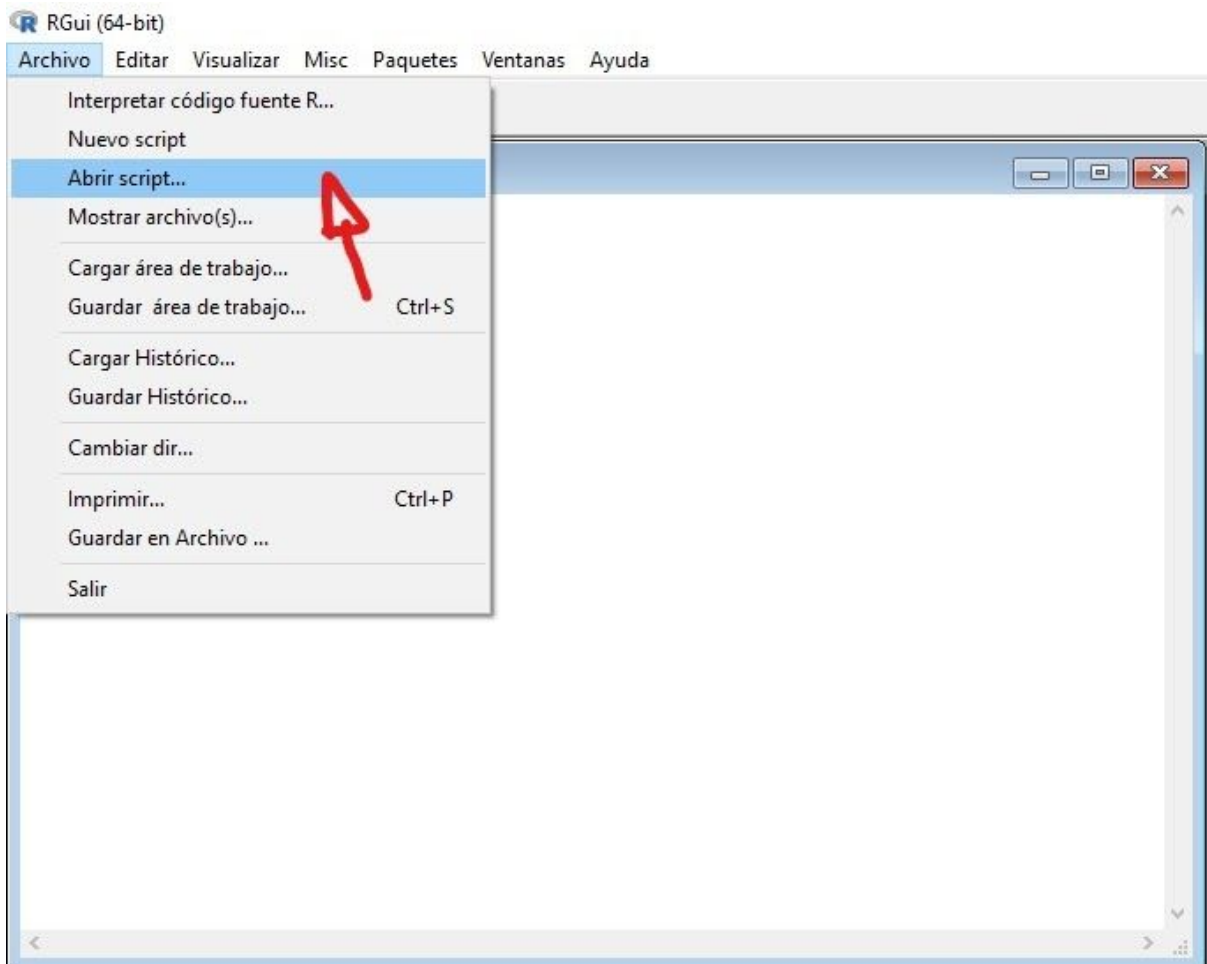
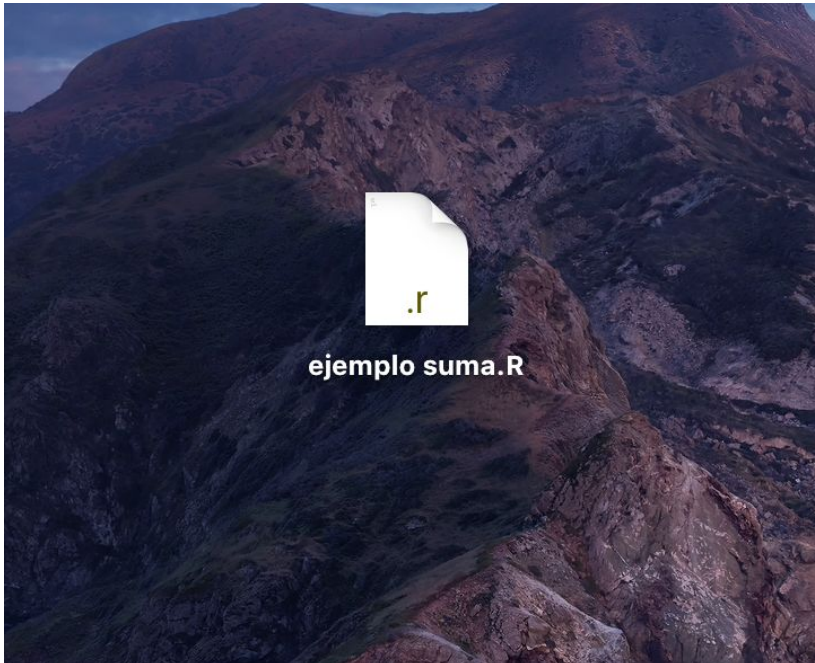
- ❖ **Cómo guardar un script:** una vez que hemos escrito el programa en el script para poder guardarlo y así poder utilizarlo cuando nos sea necesario hay que darle a *archivo* (*file* en mac) y seleccionar *guardar como*.

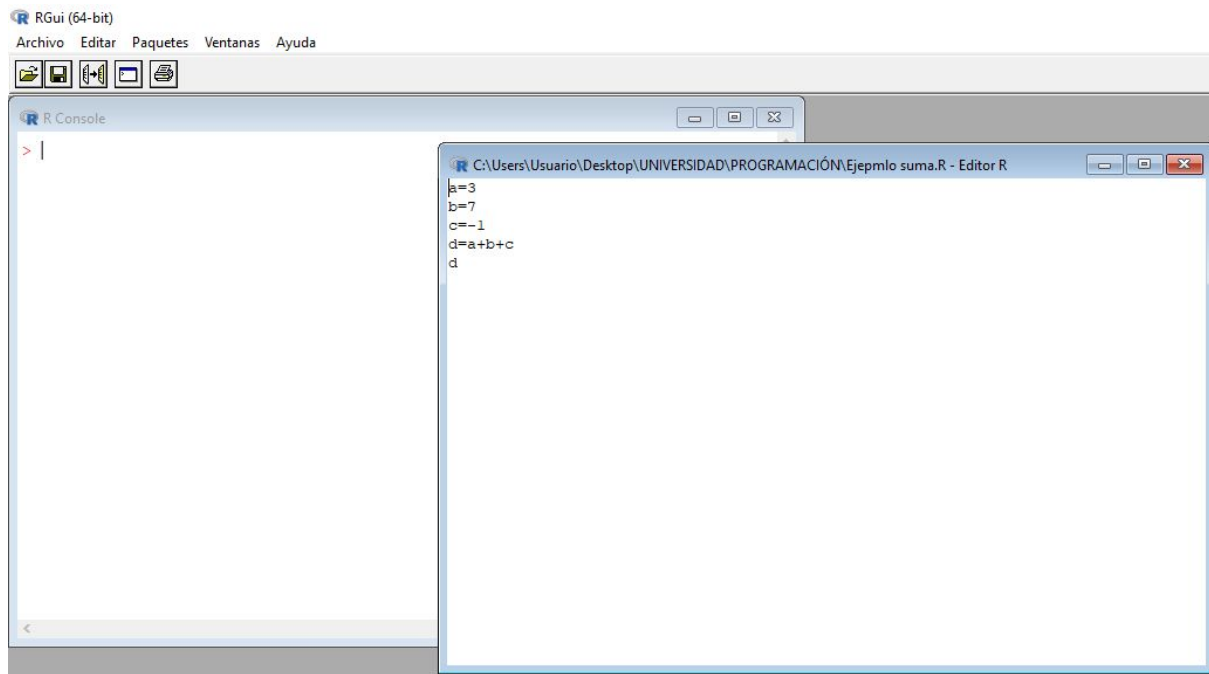




- ❖ **Cómo abrir un script guardado:** para poder abrir un script guardado y poder hacer modificaciones sobre él, en el caso de windows, hay que darle a *archivo* y seleccionar *abrir script* y hay seleccionas el archivo que quieras. En el caso de mac, se guarda como si fuese un archivo normal en el escritorio y simplemente

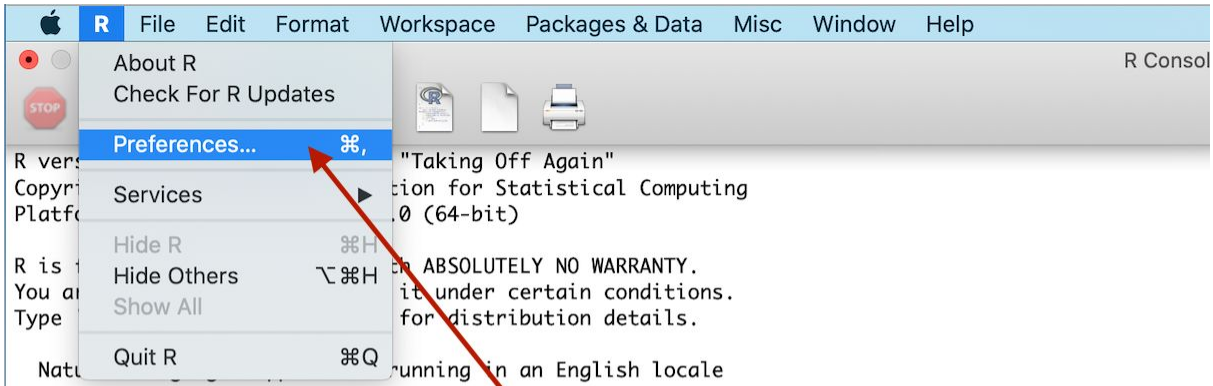
tenemos que hacer doble click sobre él y se abrirá el script que previamente habíamos guardado.





**Dato curioso (importante):** en el script si ponemos el símbolo de la almohadilla (#) significa que todo lo que se escriba detrás no se va a ejecutar en la consola.

- ❖ **Cómo cambiar el tamaño de la letra:** en el caso del **mac** primero deberemos darle a la letra *R* que sale al lado del símbolo de Apple, pulsamos en *Preferences*, y se nos abrirá una ventana como la que está adjuntada aquí abajo, haremos click en *Editor* y después en *select*, y ya podremos modificar el tamaño de la letra simplemente moviendo la barra. En el caso de **windows** primero debemos darle a *editar* y cuando se abra debemos pulsar en *preferencias de la interface gráfica*, y ahí ya podremos cambiar el tamaño de la letra modificando los números que aparecen en *size*.



R is a collaborative project with many contributors.  
Type 'contributors()' for more information and  
'citation()' on how to cite R or R packages in publications.

Type 'demo()' for some demos, 'help()' for on-line help, or  
'help.start()' for an HTML browser interface to help.  
Type 'q()' to quit R.

**During startup - Warning messages:**

- 1: Setting LC\_CTYPE failed, using "C"
- 2: Setting LC\_COLLATE failed, using "C"
- 3: Setting LC\_TIME failed, using "C"
- 4: Setting LC\_MESSAGES failed, using "C"
- 5: Setting LC\_MONETARY failed, using "C"

[R.app GUI 1.72 (7847) x86\_64-apple-darwin17.0]

