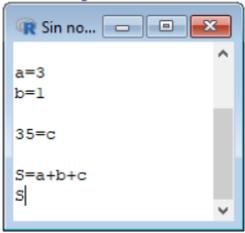
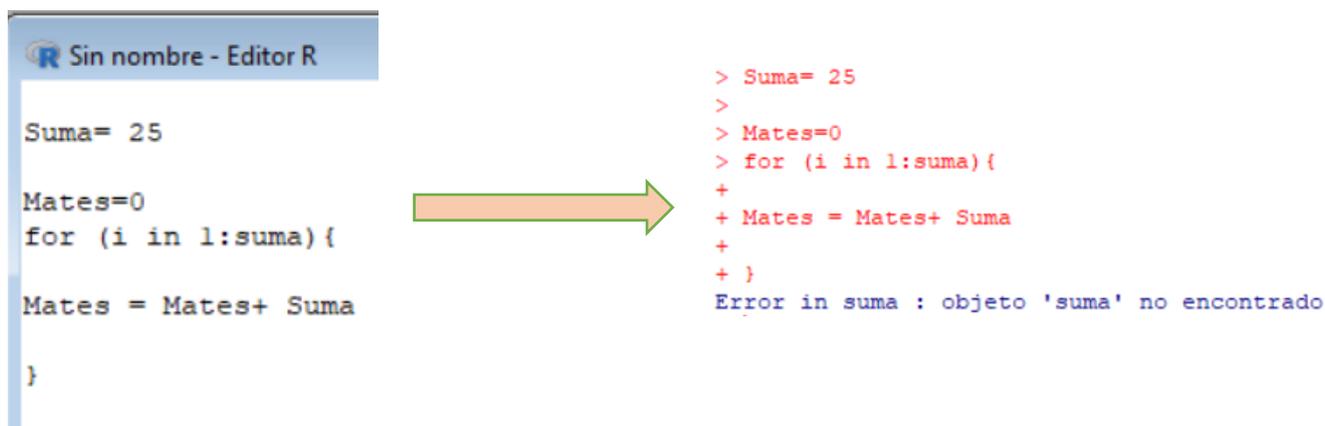

ERRORES FRECUENTES EN R

1º **Asignar** el valor de la izquierda a la derecha. Esto es un error muy grave. Recuerda siempre que lo que pongas a la derecha del igual (o la flecha) se meterá en la dirección de la izquierda.

```
> a=3
> b=1
>
> 35=c
Error in 35 = c : lado izquierdo de la asignación inválida (do_set)
>
> S=a+b+c
Error in a + b + c : argumento no-numérico para operador binario
> S
Error: objeto 'S' no encontrado
>
```



2º El programa distingue entre **mayúsculas y minúsculas**. Es un error muy frecuente nombrar a una variable “Suma” y luego al usarla en una estructura condicional, función, bucle, etc... poner “suma”. Si nos ocurre eso, el programa dará error.



```
Sin nombre - Editor R
Suma= 25
Mates=0
for (i in 1:suma){
Mates = Mates+ Suma
}
```

```
> Suma= 25
>
> Mates=0
> for (i in 1:suma){
+
+ Mates = Mates+ Suma
+
+ }
Error in suma : objeto 'suma' no encontrado
```

3º Es muy importante tener en cuenta cómo escribimos las palabras. Según Arturo, uno de los errores más frecuentes que solemos cometer los estudiantes es escribir **lenght** en vez de **length**. Hay que recordar que se escribe la t antes que la h.

```
> v=c(1,2,3,4,5,6,7,8,9)
> length(v)
[1] 9
> v=c(1,2,3,4,5,6,7,8,9)
> lenght(v)
Error in lenght(v) : no se pudo encontrar la función "lenght"
```

4º Otro error muy frecuente es **no llamar a la función**. Si escribimos la función con toda su expresión, cerramos los corchetes y le damos a ejecutar, el programa no va a hacer nada. Debemos decirle a la función que queremos que actúe en ese momento.

Para acordarnos podemos comparar esta situación con una suma:

Si hacemos esta operación:

```
a=3
b=2
Suma=a+b
```

 No vamos a obtener nada si no escribimos debajo “Suma”.

Es exactamente igual con las funciones. Además, tendremos que introducir tantos datos como variables hayamos introducido en nuestra función. En este caso 2 (x e y)

Obtendremos:

```
f= function (x,y){x^2*cos(y^2)}
f(pi/4, 9)
```

→

```
> f= function (x,y){x^2*cos(y^2)}
> f(pi/4, 9)
[1] 4.958197
```

5º En la consola sale un (+) en vez de (>) en cada línea nueva. A veces sucede y no funciona nuestro programa. Es muy sencillo solucionarlo, solo hay que darle al botón stop:



6º Por último, pero no menos importante, recuerda que en los textos ¡hay que poner comillas!

✘

```
> vector= c(1,pi/2,casa)
Error: objeto 'casa' no encontrado
>
> vector[3]
Error in vector[3] : objeto de tipo 'closure' no es subconjunto
```

✔

```
> vector= c(1,pi/2,"casa")
>
> vector[3]
[1] "casa"
```