

## APUNTES DE IF, R

Este tipo de condicional se usa cuando queremos que algo que nos interese cumpla una determinada condición. Indica “si esta condición se cumple, entonces haz esta operación”. Su estructura es:

```
if (Condición) {  
  
    Operación si la condición se cumple  
  
}
```

-Si queremos imponer que se cumplan dos funciones a la vez usamos el “&”.

-Si nos sirve que lo que nos interesa cumpla una condición u otra usamos “|”.

Al condicional de if se le puede añadir un “else”, que indica “si esta condición se cumple, entonces haz esta operación, en caso contrario, haz esta operación”. Su estructura es:

```
if (Condición) {  
  
    Operación si la condición se cumple  
  
} else {  
  
    Operación si la condición NO se cumple  
  
}
```

Asimismo, a este condicional se le puede meter más condiciones en caso de que la condición principal no se cumpla, esto se conoce como “else if”. Indica “si la primera condición no se cumple, entonces pasamos a la segunda condición, si esta se cumple realizamos esta operación”. Su estructura es:

```
if (condición) {  
  
    Operación si la condición se cumple  
  
} else if (condición 2) {  
  
    Operación si la condición 2 se cumple  
  
}
```

-Cabe destacar que podemos usar tantos “else” o “else if” como necesitemos, siempre cerrando correctamente con “}”

## TRUCOS Y RECORDATORIOS

1.- Poner la llave de cierre a la misma altura que la operación a realizar:

```
if (algo){  
  
operación  
  
}
```

2.- Recordar cerrar bien los bucles.

3.- Recuerda que "if", "else", "else if" siempre van en minúsculas.

4.- Si necesitas usar muchos "else if" seguidos, el último de ellos puede ser un "else", así no tienes que escribir la condición. (Ejemplo en el ejercicio de IMC)

5.- Si tu código da error, siempre puedes ponerlo por "partes" en la consola y solucionarlo de poco en poco, así no te saldrán una cantidad grande de "error".

6.- Recordatorio simple, **cierra los bucles y comprueba que están TODOS cerrados.**

7.- Cuando una condición es de igualdad (Ej: A=6), tenemos que escribir "==" para decir que la condición es que algo sea igual a otra cosa.