

Punto 3: Comandos Básicos

Podemos estructurar este punto en:

- Algunos comandos de interés
- Vectores:

-¿Que son?

En programación, un vector es una zona de almacenamiento contiguo que contiene una serie de elementos del mismo tipo, con algo en común. En un vector cada uno de los elementos tiene una posición definida, que nos permitirá encontrarlo a la hora de operar con él. Un vector permite almacenar tanto valores numéricos como palabras.

-¿Cuál es su comando?

Para crear un vector en R basta con escribir el nombre del vector, seguido de un signo igual '=', una 'c' y entre paréntesis los datos que queremos almacenar en ese vector.

Algunos ejemplos:

$x = c(x1, x2, \dots)$

$y = c(y1, y2, \dots)$

Altura=c(1.80,1.65,1.27,1.98,...)

Nombres=c(Juan,Ana,Iker,Sandra,...)

-Operaciones Vectoriales:

- Matrices:
- Tablas: Histograma, diagrama de caja, diagrama de tallo y hojas

Punto 8: Bucles "If" y "While":