

ESQUEMA 3

BUCLES Y ESTRUCTURAS

CONDICIONALES SECUENCIALES

Bucles for:

- Simples:

• Por cada vuelta se realiza un comando u operación.

> for (i in vinit: vfin) {

comando u operación

IMPORTANTE:
dejar ese espacio,
y cerrarlos.

SIGNIFICADO:

- i: valor que varía.

- vinit: valor de inicio.

- vfin: valor final.

• El comando se realiza con el número de valores entre vinit y vfin.
(esos valores)

- Anidados:

• 2 o más bucles unos dentro de otros.

> for (i in vinit1: vfin1) {

for (j in vinit2: vfin2) {

for (k in vinit3: vfin3) {

comando

se dejan espacios hacia dcha.

se cierran todos

IMPORTANTE:

NO poner comandos entre bucles, solo al final.

ese comando incluirá i, j y k

• uso clave: operaciones con matrices.

Bucles while:

• se puede resumir como una mezcla de los bucles for e if.

> while (condición 1) {

comando

cerrarlo siempre.

No tiene que ser una única operación, de hecho lo normal es que sean varias.

Bucles if:

SON ESTRUCTURAS SECUENCIALES CONDICIONALES

• No dan vueltas, solo se propone una condición a cumplir.

- Simples:

• Una única condición.

> if (condición 1) {

comando 1

} else {

comando 2

} siempre cerrado.

si se cumple la condición, comando 1 se realiza.

si no se realiza el comando 2.

- Compuestos:

• Ramificación de condiciones.

> if (condición 1) {

comando 1

} else if (condición 2) {

comando 2

} else if (condición 3) {

comando 3

} else {

comando 4

}

Es único que no tiene condición es el de "else"

conectores lógicos:

• Para usar en condiciones if.

• Destacan AND (y) y OR (o)

- AND: &

• se deben cumplir ambas condiciones.

- OR: |

• sólo debe cumplirse una condición.

(varias condiciones en una única expresión)